

# Formation iPhone/iPad - Développement d'applications pour iPhone, iPod Touch et iPad



Référence :	Durée :	Prix Public (H.T.) :
IPH/DEV	5 jours	Consulter le site web: <a href="http://www.agnosys.fr">http://www.agnosys.fr</a>
Dates :	Consulter le site web: <a href="http://www.agnosys.fr">http://www.agnosys.fr</a>	

## Description de la formation

Cette formation de 5 jours vous apportera les connaissances nécessaires au développement d'applications pour iPhone et iPad. Basée sur des travaux pratiques, elle vous apprendra à utiliser XCode et ses outils pour créer une application dans laquelle vous intégrerez au fur et à mesure ce que propose le SDK d'Apple. Enfin, le processus de dépôt d'une application sur l'AppStore vous sera expliqué.

## Ce que vous apprendrez :

- Le langage Objective-C.
- Utiliser Xcode et Interface Builder.
- Les modèles objets utilisés couramment dans une application iPhone et iPad.
- Créer une application capable de télécharger un fichier XML et d'afficher ses données.
- Déboguer et optimiser une application.
- Enrichir cette application avec des fonctionnalités courantes.
- Découvrir le contenu du SDK d'Apple.
- Découvrir le portail développeur.
- Découvrir le processus de mise à disposition une application sur l'AppStore.

## Pré-requis

- Toute personne maîtrisant le développement informatiques, la programmation objet.
- La connaissance du langage Objective-C serait un plus
- Connaissance d'au moins un langage orienté objet ou avoir suivi la formation "[ObjectiveC et Programmation orientée objet \(POO\)](#)".
- Notions d'anglais, bien que la formation soit en français, les outils et la documentation d'Apple sont en anglais.

### Ce prix comprend :

- Le support de cours

## Contenu du cours

### Jour 1

#### Le langage Objective-C

Découverte du langage Objective-C, de sa syntaxe et de ses particularités.

#### Outils de développement

Visite de XCode et d'Interface Builder.  
Création d'une première application.  
Examen de cette application grâce aux connaissances acquises précédemment.

#### Design pattern

Revue des différents modèles objets utilisés couramment dans les applications iPhone/iPad.

Examen de l'application grâce à ces nouvelles connaissances.

## Contenu du SDK

Utilisation de la documentation.  
Visite du framework Foundation.  
Visite du framework UIKit.

## Jour 2

### Développement d'une application

Ajout dans l'application du téléchargement d'un fichier XML, de son parsing et de la visualisation des données contenues.  
Nous fabriquerons à cette occasion une cellule de tableau spécifique.

### Debugging, optimisation

Utilisation des outils de debugging et d'optimisation sur cette application.

## Jour 3

### Ajout des fonctions de base

Modification de l'application pour utiliser des fonctionnalités courantes, telles que la scroll view, les préférences, les réglages, la localisation dans plusieurs langues, les animations.

## Jour 4

### Suite des fonctions de base

Vérification de la disponibilité du réseau.  
Sauvegarde des données (mot de passe) de manière sécurisée.

### Présentation des frameworks complémentaires

Présentation des frameworks supplémentaires, tels que MapKit, AddressBook, CoreLocation, PhotoPicker, MessageUI, etc.

## Jour 5

### Portail développeur

Découverte du portail développeur.

### Distribution des applications

Découverte du processus de mise à disposition une application sur l'AppStore.



Centre de Formation Agréé



Consultants Network

1999 - 2011 @ Agnosys

Toute reproduction, même partielle, par quelque procédé que ce soit, est interdite sans autorisation préalable et constitue une contrefaçon passible des peines prévues par la loi du 11 mars 1957 et du 3 juillet 1995 sur la protection des droits d'auteur.

R.C.S. EVERY B 422 568 121  
Centre de formation n°11910439891